

Dialoge mit TigerJython – eine Übersicht¹

<code>msgDlg(message)</code>	öffnet einen modalen Dialog mit einem OK-Button und gegebenem Mitteilungstext
<code>msgDlg(message, title = title_text)</code>	dasselbe mit Titelangabe
<code>inputInt(prompt)</code>	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt den eingegebenen Integer zurück (falls kein Integer, wird Dialog neu angezeigt). Abbrechen od. Schließen beendet das Programm
<code>inputInt(prompt, False)</code>	dasselbe, aber Abbrechen/Schließen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
<code>inputFloat(prompt)</code>	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt den eingegebenen Float zurück (falls kein Float, wird Dialog neu angezeigt). Abbrechen od. Schließen beendet das Programm
<code>inputFloat(prompt, False)</code>	dasselbe, aber Abbrechen/Schließen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
<code>inputString(prompt)</code>	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt den eingegeben String zurück. Abbrechen od. Schließen beendet das Programm
<code>inputString(prompt, False)</code>	dasselbe, aber Abbrechen/Schließen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
<code>input(prompt)</code>	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt Eingabe als Integer, Float oder String zurück. Abbrechen od. Schließen beendet das Programm
<code>input(prompt, False)</code>	dasselbe, aber Abbrechen/Schließen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
<code>askYesNo(prompt)</code>	öffnet einen modalen Dialog mit Ja/Nein-Buttons. Ja gibt True, Nein gibt False zurück. Schließen beendet das Programm
<code>askYesNo(prompt, False)</code>	dasselbe, aber Schließen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück

¹ http://www.tigerjython.ch/index.php?inhalt_links=navigation.inc.php&inhalt_mitte=turtle/turtledoc.html