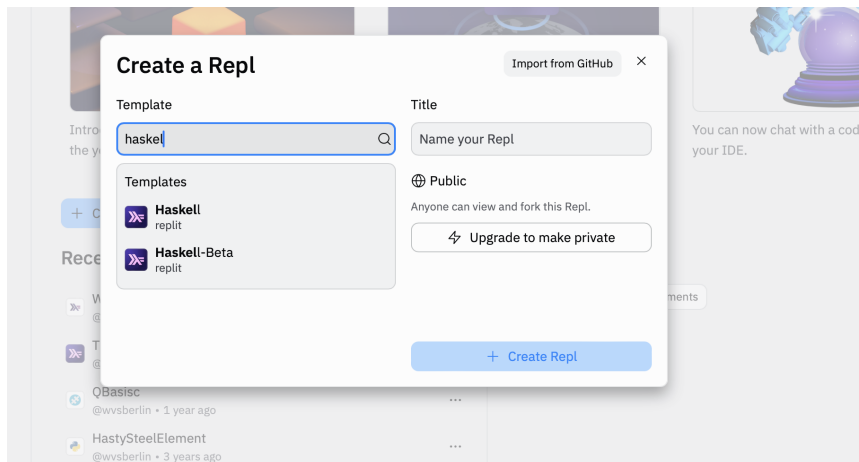
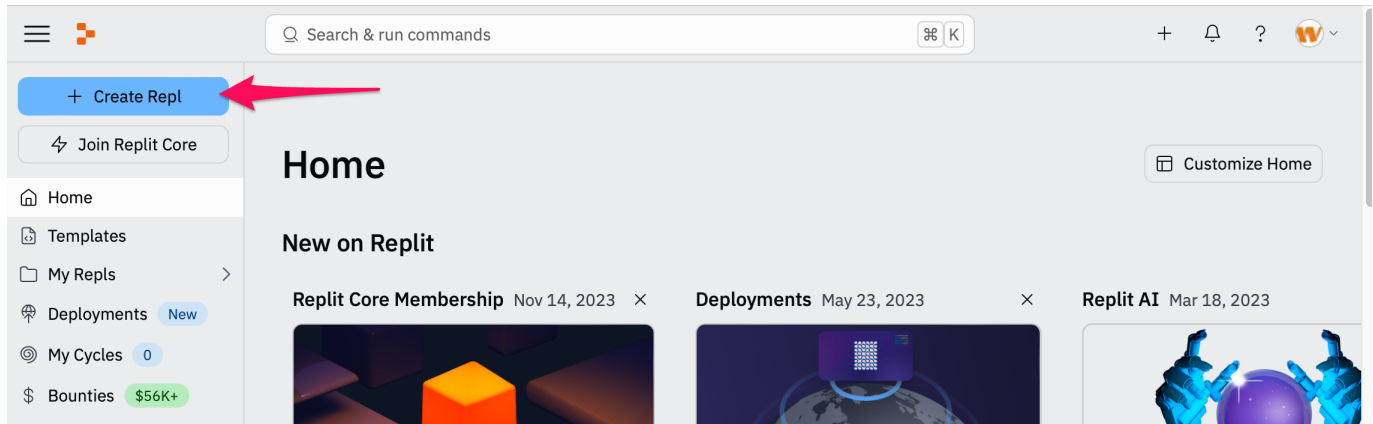
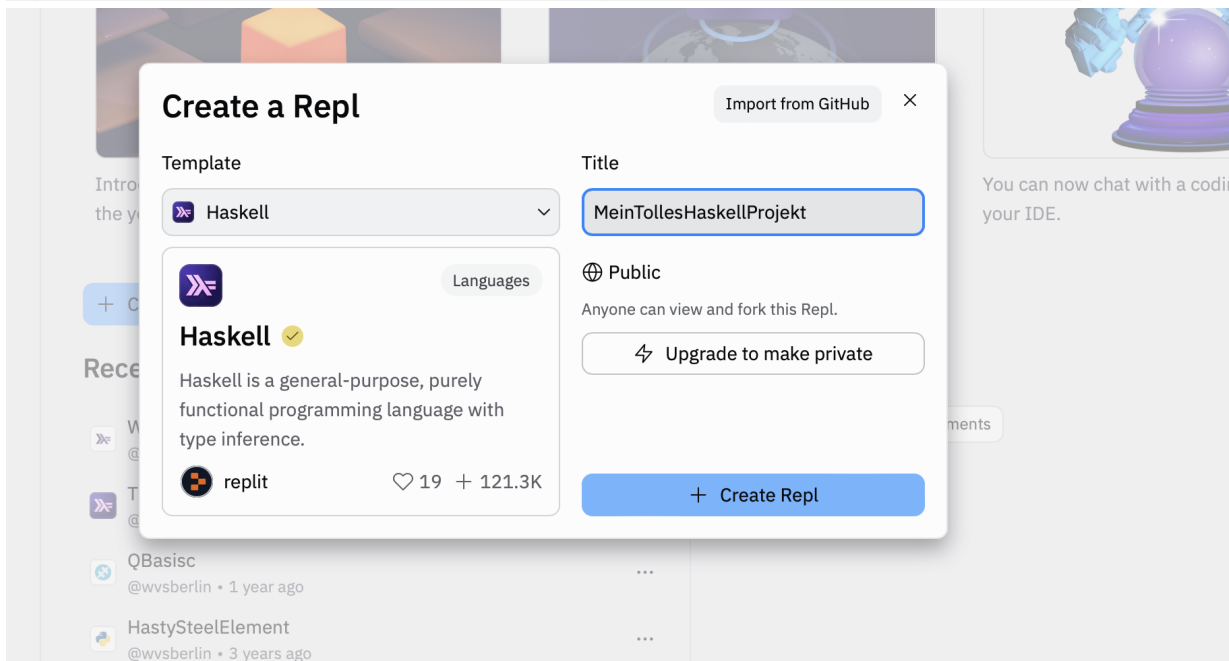
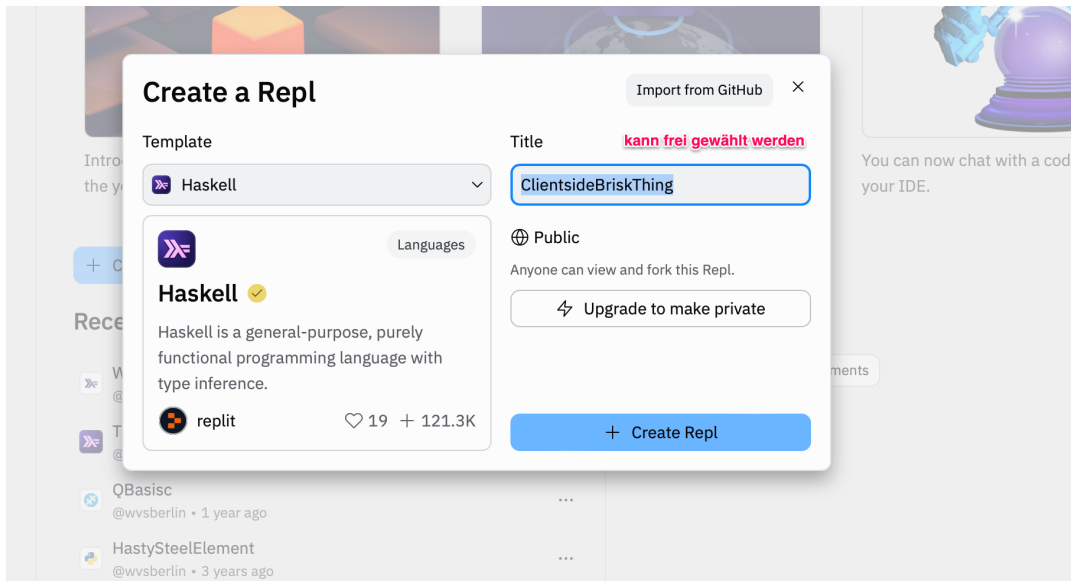


2023-11-30 Kurzanleitung Haskell Online replit.com Stand Nov. 2023

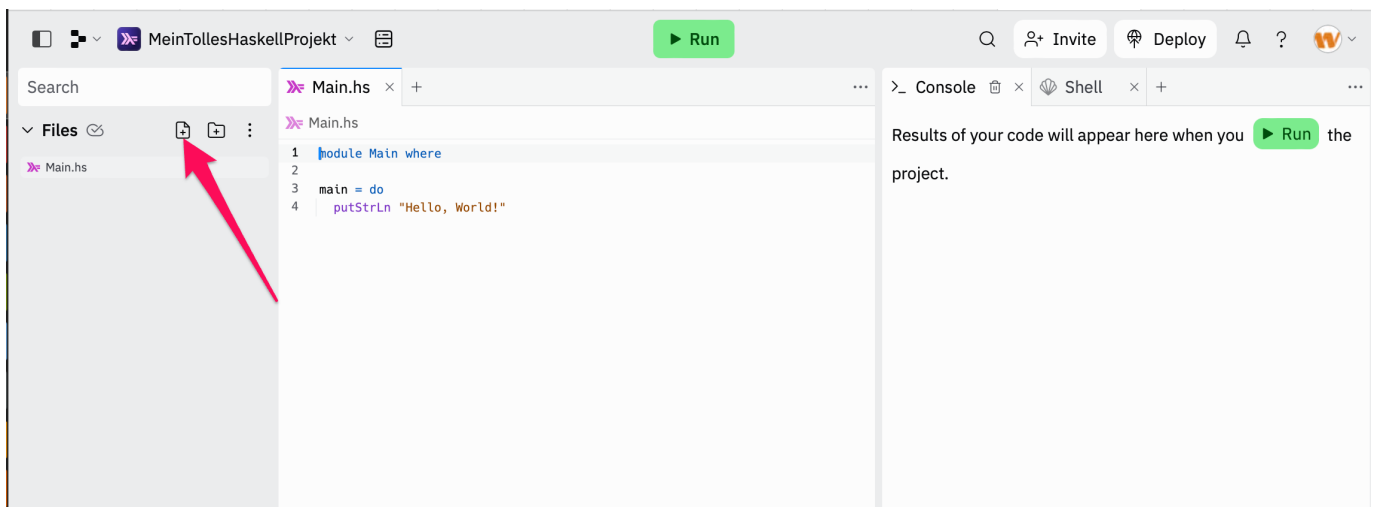
Voraussetzung

man muss sich auf replit.com kostenlos mit eigener E-Mail-Adresse registriert haben. Nach dem Einloggen zuerst ein neues Haskell Repl erstellen

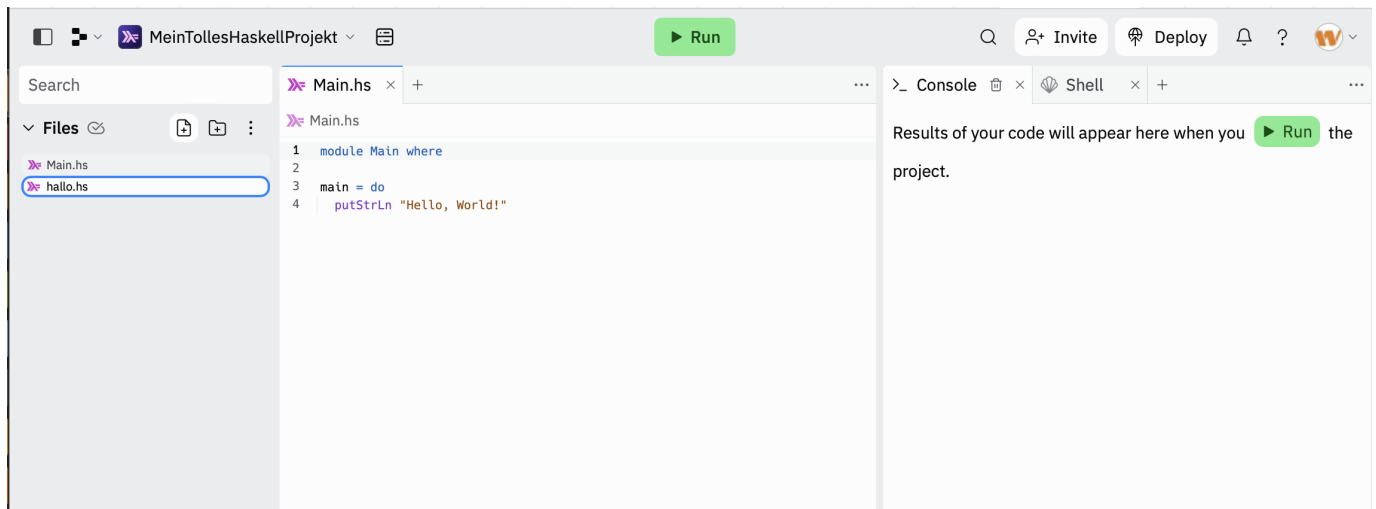




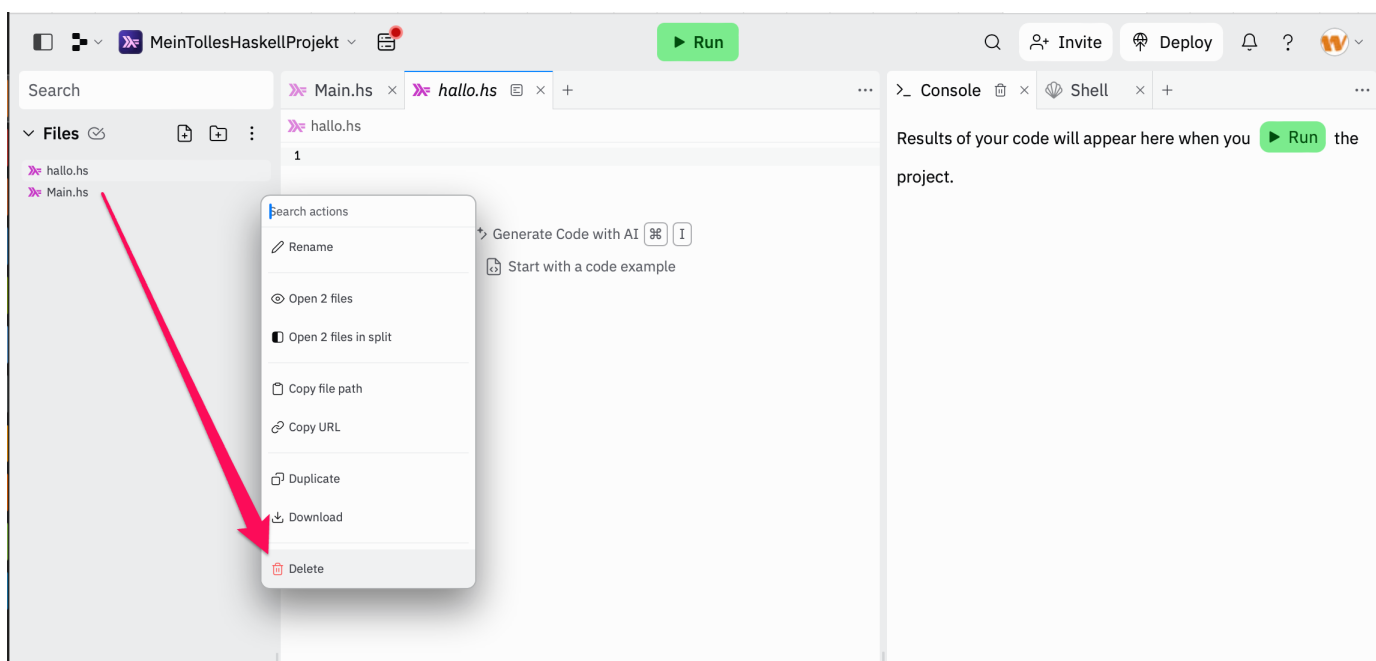
Ein Main.hs Datei ist schon angelegt. Diese brauchen wir nicht!



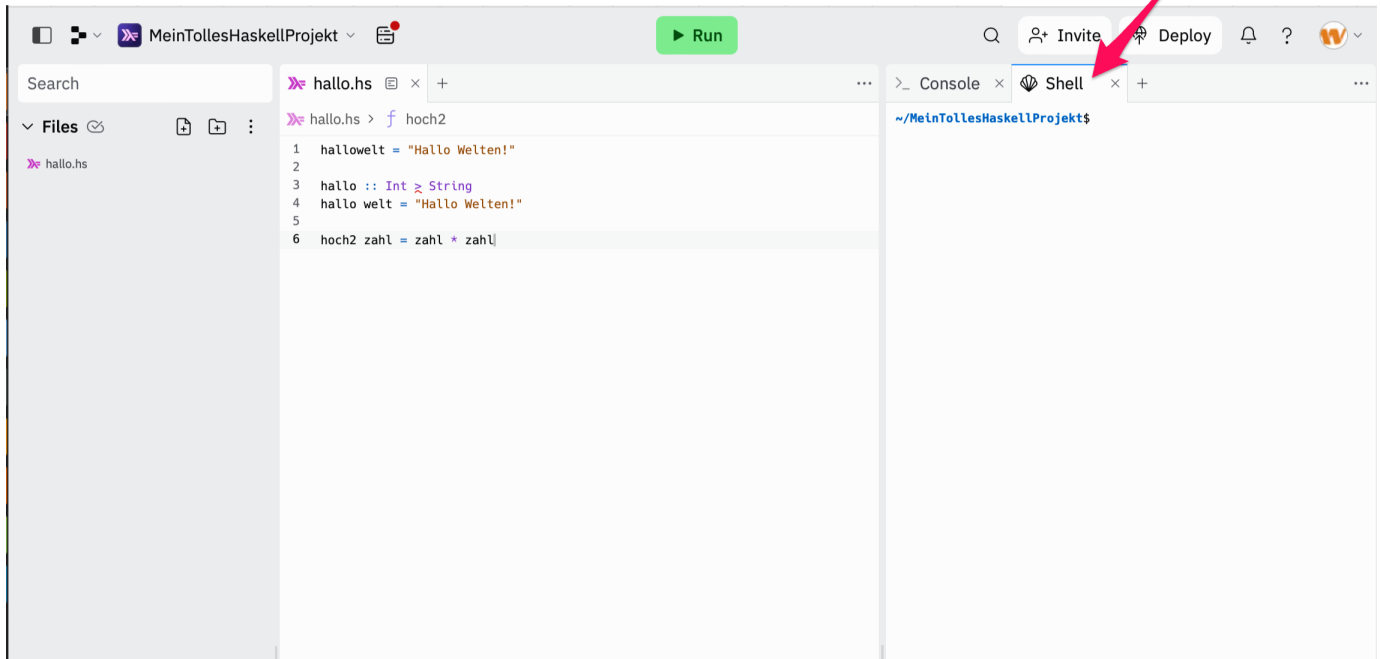
Neue Datei mit eigenem Dateinamen erstellen. Hier im Beispiel hallo.hs



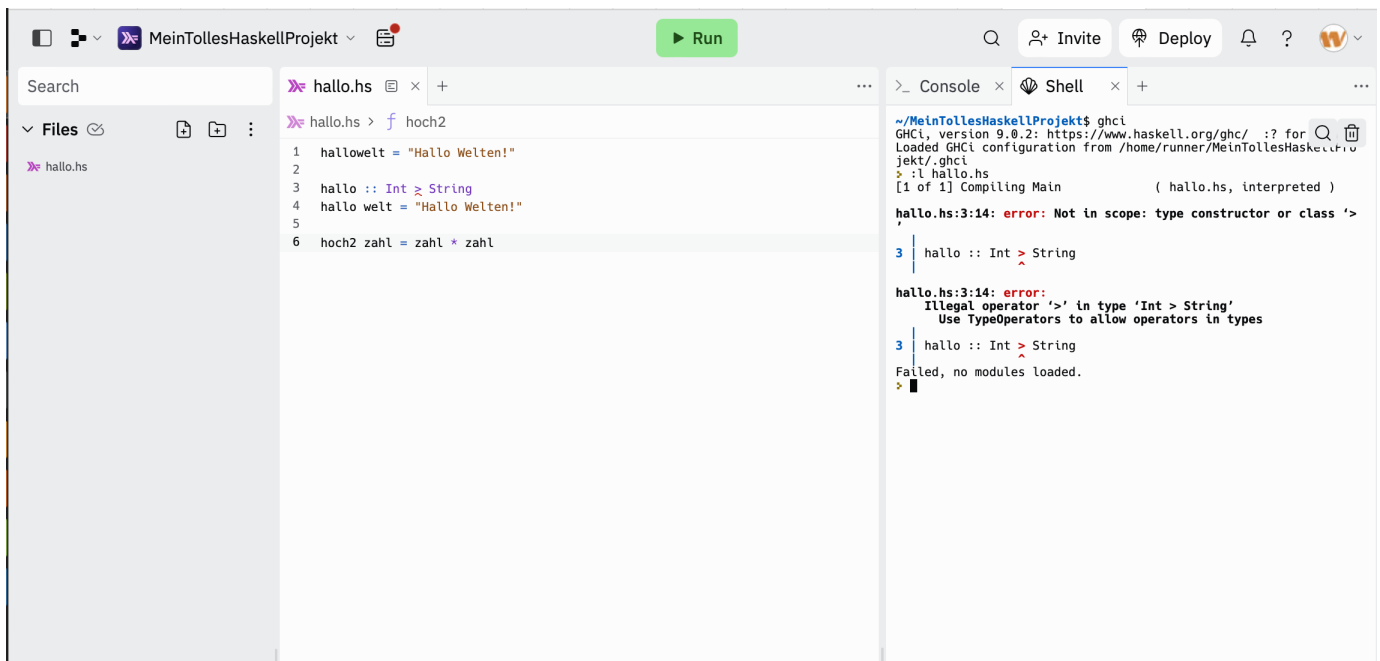
und die main.hs löschen!



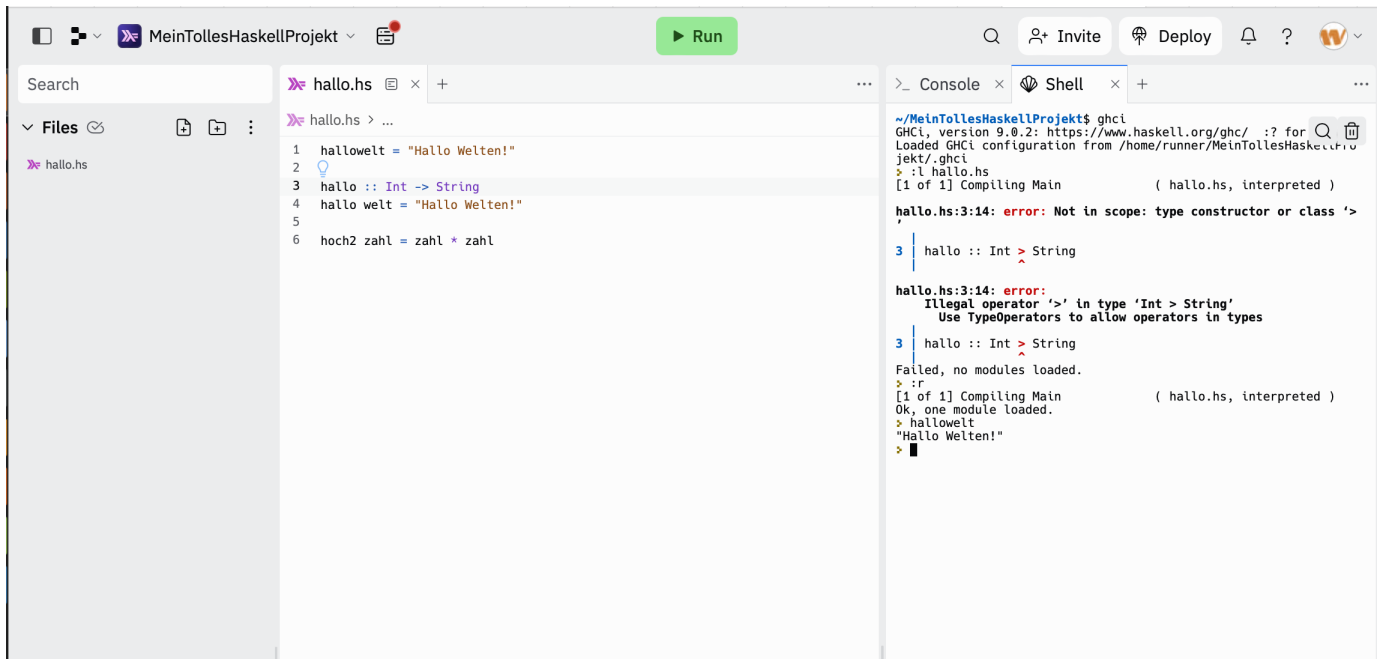
Die Funktionsdefinitionen eingeben - oder hineinkopieren und dann rechts im Reiter die SHELL aufrufen. Wenn Shell nicht vorhanden, dann über das + gehen und Shell aus der Liste auswählen:



Jetzt können wir auf der Shell (der Konsole) den Haskell-Interpreter `ghci` mit dem entsprechendem Befehl starten. Die Datei müssen wir noch Laden (`:l hallo.hs`). Dann wird uns korrekterweise ein Fehler angezeigt:



Wir wechseln in den Editorbereich, korrigieren den Quelltext und laden die Datei neu.



Voila! Der Haskell-Interpreter online arbeitet in der Shell. Die Befehle am Prompt folgen den bekannten WinHugs- Befehlen (:? für die Hilfe)