

## KeyCodes

Wenn die Keycodes nicht bekannt sind, so hilft ein kleines Testprogramm, das diese ausgibt:

```

1 from gamegrid import *
2
3 def onKeyPressed(event): # der Name des Parameters, hier event, kann frei gewählt werden
4     print "Taste gedrückt, KeyCode lautet: ", event.getKeyCode()
5
6 def onKeyReleased(event):
7     print "Taste losgelassen, KeyCode lautet: ", event.getKeyCode()
8
9 # main
10 makeGameGrid(800,600,1,None,"sprites/lane.gif", False, keyPressed = onKeyPressed, keyReleased = onKeyReleased)
11 show()

```

oder:

```

from gamegrid import *

def onKeyPressed(event): # der Name des Parameters, hier event, kann frei
gewählt werden
    tasteneingabe = input("Welche Taste wurde gedrückt?")
    print "Es wurde [",tasteneingabe,"] gedrückt, KeyCode dafür lautet: ",
event.getKeyCode()

def onKeyReleased(event):
    print "Taste losgelassen, KeyCode lautet: ", event.getKeyCode()

# main

makeGameGrid(800,600,1,None,"sprites/lane.gif", False, keyPressed =
onKeyPressed, keyReleased = onKeyReleased)
show()

```

### Tabelle: Auszug der wichtigsten keycodes

Tastatur	keycode
Pfeiltaste hoch	38
Pfeiltaste runter	40
Pfeiltaste links	37
Pfeiltaste rechts	39
ESC	27
CTRL (links und rechts)	17
SHIFT (links und rechts)	16
w	87
a	65
s	83
...	
y	89
x	88
SPACE	32
0	48
1	49
2	50
3	51
...	
9	58

In der Tabelle lässt sich gut die Systematik der keycodes der Buchstaben und Zahlen erkennen.