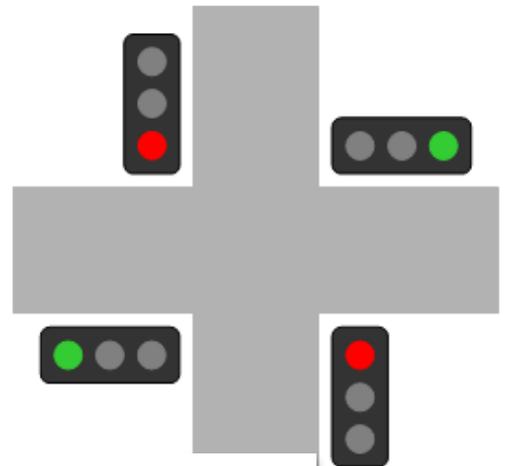


Realität



Reduziertes Abbild
der Realität
(1. Modellbildung)



Identifizierung der benötigten Objekte:
Vier Ampeln mit je vier Zuständen:

1. Grün
2. Gelb
3. Rot
4. Rot-Gelb

Informatisches Abbild der Realität
(Objektorientiertes Modell,
Objektorientierte Modellierung (OOM))

Ampel

```
lampeRot: Boolean  
lampeGelb: Boolean  
lampeGruen: Boolean
```

Die Klasse *Ampel* stellt in grafischer UML-Notation einen Bauplan für jedes Objekt dieser Klasse dar. Hier sind drei Attribute mit angegeben.