

Erweiterungen Zahlenraten (Computer rät die Zahl)

- Grundfunktionen des Spieles (Benutzer denkt sich eine Zahl, Computer rät) (*)
- verschiedene Strategien („KI“), Auswahl durch Benutzer (**)
 - bessere Zufallsstrategie (vgl. Vorlage zum Ausprogrammieren). (*)
 - Optimale Strategie durch Intervallhalbierung (wie menschlicher Spieler) (**)
 - reine Zufallsauswahl (*)
 - andere Strategien (eigene Ideen) (**)
- Simulation vieler Spiele mit verschiedenen Strategien automatisiert (***)