

Erweiterungen Zahlenraten (menschlicher Spieler rät die Zahl des Computers)

- Meldungen und Dialoge ggf. zusammenfassen (z.B. Rückmeldung „zu klein“ erscheint direkt in der Eingabebox für die neue Zahl) (*)
- Versuche zählen und anzeigen (*)
- Zahlenbereiche vorgeben (z.B. schwer, mittel, leicht) (**)
- Zahlenbereich durch Benutzer wählbar (**)
- Zeit messen (**):
 - pro Versuch
 - bzw. insgesamt
- Verlauf von Versuchen während eines Spiels speichern (z.B. mit Hilfe einer Liste) (***)
- eigene Erweiterungen (z.B. Punktesystem/Highscore, etc)

Erweiterungen Zahlenraten (Computer rät die Zahl)

- Grundfunktionen des Spieles (Benutzer denkt sich eine Zahl, Computer rät) (*)
- verschiedene Strategien („KI“), Auswahl durch Benutzer (**)
 - bessere Zufallsstrategie (vgl. Vorlage zum Ausprogrammieren). (*)
 - Optimale Strategie durch Intervallhalbierung (wie menschlicher Spieler) (**)
 - reine Zufallsauswahl (*)
 - andere Strategien (eigene Ideen) (**)
- Simulation vieler Spiele mit verschiedenen Strategien automatisiert (***)