

Erweiterungen Zahlenraten (menschlicher Spieler, der der rät)

- Meldungen und Dialoge ggf. zusammenfassen (z.B. Rückmeldung „zu klein“ erscheint direkt in der Eingabebox für die neue Zahl) (*)
- Versuche zählen und anzeigen (*)
- Zahlenbereiche vorgeben (z.B. schwer, mittel, leicht) (**)
- Zahlenbereich durch Benutzer wählbar (**)
- Zeit messen (**):
 - pro Versuch
 - bzw. insgesamt
- Verlauf von Versuchen während eines Spiels speichern (z.B. mit Hilfe einer Liste) (***)
- eigene Erweiterungen (z.B. Punktesystem/Highscore, etc)

Erweiterungen Zahlenraten (Computerspieler, der der rät)

- Grundfunktionen des Spieles (Benutzer wählt eine Zahl, Computer rät) (*)
- verschiedene Strategien („KI“), Auswahl durch Benutzer (**)
 - z.B. Zufallsauswahl
 - andere Strategien (z.B. Mischung aus optimaler Strategie und Zufallsauswahl, eigene Ideen)
- Simulation vieler Spiele mit verschiedenen Strategien automatisiert (***)